



XR

Österreich –

Wo XR Berge versetzt

XR findet in Österreich breite Anwendung, etwa in Bereichen wie Industrie, Immobilien, Gesundheitswesen und Bildung. Gefragt sind dabei neben Hardware- und Software-Lösungen auch spezialisierte Beratungsdienste. Es gibt ein stetiges und organisches Wachstum. Internationale Unternehmen wie Qualcomm, PTC, Snap oder Virnect haben in Österreich investiert und bestätigen damit den ausgezeichneten Ruf und die Expertise des Landes in der globalen XR-Szene. Das Ökosystem in Österreich zeichnet sich durch eine Vielfalt der Unternehmen aus sowie durch einen multidisziplinären Ansatz. Internationale Kooperationen bezeugen Relevanz und Anerkennung der österreichischen XR-Forschung.

3,26 % Forschungsquote

Nr. 3 bei der Forschungsquote in der EU

14 % Forschungsprämie

Nr. 2 in der EU bei MINT-Graduierten

14,2 % über dem EU-Durchschnitt bei Arbeitsproduktivität

Quelle: Statistik Austria, 04/2024; GII, 2024; UNESCO, 2021; EU-Kommission, 08/2024



> 100

Österreichische F&E-Projekte haben XR-Technologien im Fokus



96 %

der XR-Unternehmen sind Kleinunternehmen und KMU



176,9 Mio. Euro

erwarteter Umsatz für 2024



25 %

der Projekte sind im Gesundheitswesen angesiedelt

Das Ökosystem

In guter Gesellschaft – Das optimale Umfeld für Ihren Erfolg

Mehr als 100 österreichische F&E-Projekte konzentrieren sich auf XR-Technologien in Bereichen wie Gesundheit, Industrie und Bildung.

Cluster und Netzwerke

- > Ars Electronica Festival
- > GameStage

- > IT Cluster Upper Austria
- > SUBOTRON

- > XR Vienna

Internationale Unternehmen



Als Designwerkzeug erstellt Atlas 3D-Inhalte mit Hilfe von KI. Es ermöglicht die einfache Erstellung von hochdetaillierten und vielfältigen 3D-Modellen aus Referenzbildern und Text.



Qualcomm hat den österreichischen Anbieter eines Augmented-Reality-Software-Entwicklungskits Wikitude übernommen. Die Projekte von Qualcomm Research Vienna umfassen Grundlagenforschung in AR und verwandten Bereichen sowie Bemühungen, diese Erkenntnisse in kommerziellen Produkten verfügbar zu machen.



Snap Inc. betreibt ein Forschungs- und Entwicklungszentrum in Wien, das sich auf die Weiterentwicklung von Computer Vision und AR Technologien konzentriert. Das Zentrum trägt zu den globalen AR-Bemühungen von Snap bei.

Anwendungsfälle



NXRT ist ein Mixed-Reality-Unternehmen, das jedes Fahrzeug mithilfe modernster MR-Technologie in einen interaktiven Fahrsimulator verwandelt. Seine Lösungen werden in Sektoren wie der Automobilindustrie, der öffentlichen Sicherheit und in speziellen Fahrschulen eingesetzt.



Der Cyberith Virtualizer ist eine Fortbewegungsplattform zum Gehen in der virtuellen Realität, auch bekannt unter dem Namen „Omni-Directional Treadmill“. Entwickelt für Fachleute, Unternehmen, Trainer:innen, Pädagog:innen und Forscher:innen ermöglicht der VR-Simulator volle Bewegung in 360 Grad.



Viewpointsystem entwickelt innovative Smart Glasses und Eye-Tracking-Technologien für den industriellen Einsatz. Die Lösungen von Viewpointsystem kombinieren Augmented Reality (AR) mit fortschrittlichen Eye-Tracking-Funktionen, die eine präzise Steuerung ohne Hände und eine Visualisierung von Daten in Echtzeit ermöglichen.

Startups und Scaleups



Forschung und Ausbildung

XR in Österreich

Die meisten österreichischen F&E-Projekte, die sich mit XR beschäftigen, werden von Forschungseinrichtungen oder Universitäten geleitet. An etwa einem Drittel dieser Projekte sind auch Unternehmen beteiligt, was auf eine Mischung aus akademischer und industrieller Zusammenarbeit bei der Weiterentwicklung von XR in Österreich hinweist.

Niederösterreich

- > FOTEC Forschungs- & Technologietransfer GmbH: Forschungstochter der Fachhochschule Wiener Neustadt, Innovative Software Solutions

- > IMC Hochschule für Angewandte Wissenschaften Krams: Schwerpunkt auf XR/AR/VR-Bildung und -Forschung

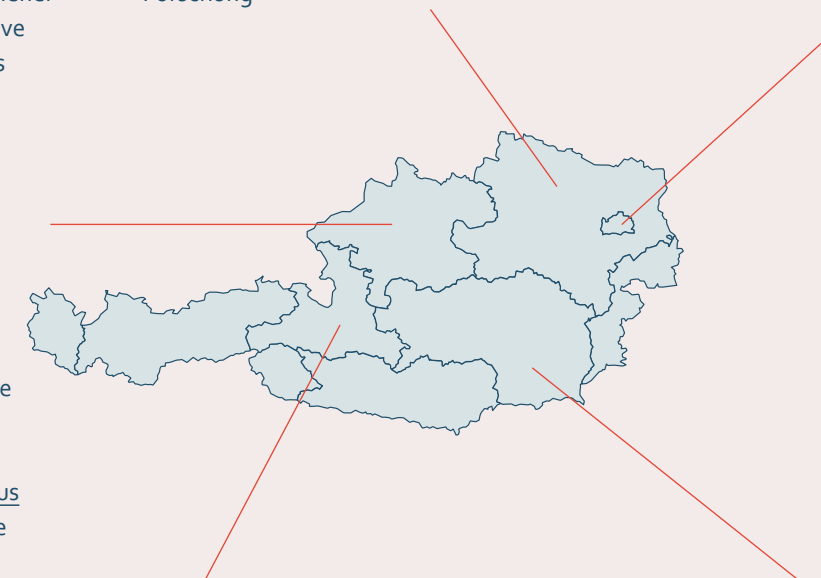
- > FH St. Pölten: Master-Studiengang: Interactive Technologies

Wien

- > Austrian Institute of Technology AIT: Center for Technology Experience
- > Fraunhofer Austria: Forschungsthema 'Virtual, Augmented und Mixed Reality'
- > FH BFI: Fokus auf interaktive Medien und Betriebswirtschaft
- > FH Technikum Wien: AI Engineering
- > Technische Universität Wien: Visual Computing
- > VRVis - Zentrum für Virtual Reality und Visualisierung: VRVis ist Österreichs führende Forschungseinrichtung auf dem Gebiet des Visual Computing

Oberösterreich

- > Media Interaction Lab Hagenberg: fördert die Erforschung von XR im akademischen Bereich
- > RISC Software: Brückenschlag zwischen Wissenschaft und Industrie für maßgeschneiderte Softwarelösungen
- > FH Oberösterreich, Campus Hagenberg: Studiengänge Digital Arts, Mobile Computing



Salzburg

- > Research Studios Austria Forschungsgesellschaft: Pioniere der Augmented-Reality-Forschung in Städten

- > FH Salzburg: Department Creative Technologies

Steiermark

- > Technische Universität Graz: Institute of Computer Graphics and Vision



Das südkoreanische Scaleup Virnect hat Wien als Standort für seine Europazentrale und sein Forschungszentrum gewählt. Virnect steht kurz vor der Markteinführung seines ersten firmeneigenen Produkts am Standort Wien, nämlich einer Plattform zur Erstellung von AR-Inhalten. Dieser Dienst ermöglicht die Erkennung und Verfolgung von Objekten in Echtzeit direkt im Browser mit Hilfe von AR, ohne dass dafür eine App erforderlich ist.



“Die hohe Lebensqualität in Wien hilft uns, Top-Talente anzuziehen. Der Ruf als Drehscheibe für Computer Vision ermöglicht den Zugang zu außergewöhnlichem Know-how. Durch die zentrale Lage sind wir in der Nähe von Kund:innen und Partner:innen in ganz Europa und darüber hinaus, was den Standort zu einem idealen Ausgangspunkt für Forschung und Business macht”

Matthias Grabner, Head of Business Development

Wie wir Sie unterstützen können – kostenlos!

ERSTKONTAKT



- > Allgemeine Informationen
- > Benchmarking mit anderen Ländern
- > Branchenspezifische Daten
- > Rechtliche und steuerliche Informationen

Typische Fragen

Warum sollte ich mich für Österreich entscheiden?

Welche F&E-Zentren gibt es in meiner Branche?

Was brauche ich, um hier ein Unternehmen zu gründen - und wie lange dauert es?

EVALUIERUNG



- > Suche nach dem richtigen Standort
- > Informationen zu Kosten
- > Identifizierung geeigneter Netzwerke
- > Kontaktherstellung

Was ist der optimale Standort für mich?

Was ist ein „Kollektivvertrag“?

Wie hoch sind die Personalkosten?

Was versteht man unter einer „Gewerbeberechtigung“?

REALISIERUNG



- > Organisation von Standortbesuchen
- > Identifizierung der passenden Förderprogramme
- > Suche nach konkreten Immobilien
- > Erklärung kultureller Unterschiede

Wer kann alle notwendigen Termine für mich organisieren?

Wie finde ich geeignete Mitarbeiter:innen?

Welches Förderprogramm ist für mein Projekt relevant?

ERWEITERUNG



- > „Troubleshooter“
- > Herstellen nützlicher Kontakte
- > Unterstützung des lokalen Managements bei Expansionsprojekten

Unser HQ evaluiert verschiedene Standorte - wie kann ich für Österreich argumentieren?

Help! I need somebody ...
investinaustria.at

